

画像処理論

1. $xs \times ys$ の大きさの画用紙オブジェクト `xp` を生成する.

```
xp = new MSGraph<sWord>(xs, ys);
```

2. 画用紙オブジェクト `xp` を削除する.

```
delete(xp);
```

3. 画用紙 `xp` のサイズ

X 方向のサイズ: `xp->xs`

Y 方向のサイズ: `xp->ys`

4. 画用紙 `xp` の座標 (i, j) の画素の値を参照.

```
xp->point(i, j)
```

または

```
xp->gp[j*xp->xs + i]
```

5. 画用紙 `xp` の全ての画素を処理する.

```
for (j=0; j<xp->ys; j++) { // 処理が画素の位置に依存する場合
    for (i=0; i<xp->xs; i++) {
        xp->point(i, j) = .....;
    }
}
```

または

```
for (i=0; i<xp->xs*xp->ys; i++) { // 処理が画素の位置に依存しない場合
    xp->gp[i] = .....;
}
```

6. 数値入力用ダイアログ

```
int val = 0;
BOOL isok = InputNumDLG(_T("タイトル"), &val); // 0は初期値
if (!isok) { // キャンセルがクリックされた場合
    xp = new MSGraph<sWord>(); // 空の画用紙オブジェクトを生成
    xp->state = ERROR_GRAPH_CANCEL; // 処理をキャンセル
    return xp; // 空の画用紙オブジェクトを返す
}
```